

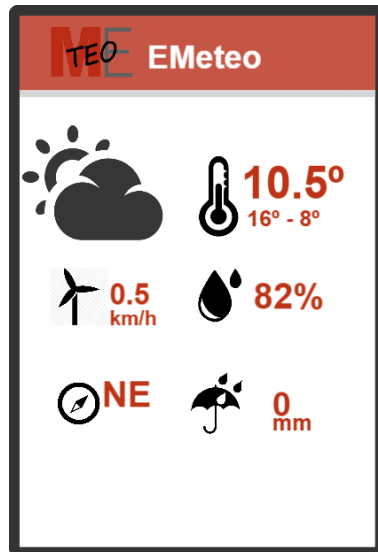
# DISSENY DE L'APLICACIÓ "EMeteo" EN JAVA PER ANDROID

Guillermo López Esteve

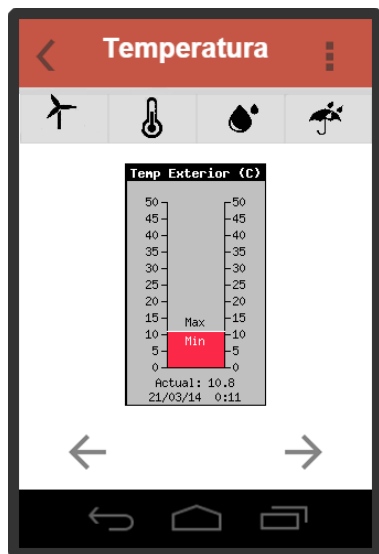
Tutor: Dani Urbano Polo



Icona de l'aplicació



Screenshot del prototip de la pàgina principal



Screenshot del prototip d'una pàgina principal

Aquest treball té dos objectius principals. Per una banda, la renovació de l'app EMeteo creada en un treball de recerca previ: *Disseny de l'aplicació Guia de Sant Feliu* per en Quim Gómez. Per altra banda, l'estudi dels estàndards de disseny d'Android, amb la implementació d'aquests en el nou disseny.

L'EMeteo és una aplicació meteorològica que permet la consulta de les dades de l'estació meteorològica de l'Escola Mestral. Hem pretès que passi de ser una base de dades a una app més "comercial" on només es dona la informació més transcendent, i on s'intenta dir quin temps fa a l'exterior mitjançant la correlació d'aquests valors.

El treball consta de tres blocs principals. El primer és una introducció a Java, i en especial, a Java per Android. En aquest bloc, s'explica què és Android, la seva vinculació amb Java, la tria de l'entorn de desenvolupament (IDE) i una petita introducció a la programació amb Java.

En el segon, es tracten els principis de disseny estàndards per Android, que es poden resumir en tres: personalització, simplicitat i importància dels petits detalls. Aquests tres preceptes fan que l'usuari estigui més incitat a usar l'aplicació. Aquests són expressats mitjançant l'eslògan comercial: *Enchant me, Simply my life* i *Make me amazing*.

I, en l'últim bloc, es mostra la part pràctica del treball amb la justificació, mitjançant els preceptes d'Android, del disseny de la nostra aplicació. També, en aquest últim bloc, es pot subdividir en dues parts. En primer lloc, apareix el disseny i la justificació d'aquests. La segona part, mostra el codi de l'aplicació; en aquest apartat es mostra els aspectes més importants de l'aplicació des del punt de la seva programació i quins passos hem hagut de dur a terme per aconseguir-los realitzar.

L'aplicació que es pretenia fer no es va poder realitzar per unes dificultats que van sorgir quan es dissenyava, en concret, no es van poder captar les dades de la base de dades. Encara que no s'hagi pogut complir un dels objectius del treball, considerem que el segon objectiu, és a dir, revisar el disseny a partir dels estàndards que fixa Android, sí que s'ha obtingut.